vtech®

Manual de Instrucciones

CONSOLA TÁCTIL EDUCATIVA

MobiGo®

nickelodeon

Bob ESPONJA

Defendiendo la Fórmula Secreta

© 2011 Viacom International Inc. Todos los derechos reservados. Nickelodeon, Bob Esponja y todos los títulos, logotipos y personajes del mismo género son marcas de Viacom International Inc. Creado por Stephen Hillenburg.

Queridos padres:

Gracias por comprar este juego para la consola táctil educativa **MobiGo**®. Con **MobiGo**® su hijo podrá disfrutar de una gran variedad de aventuras en cada cartucho de juegos. Diferentes modos de juego y actividades que estimulan su imaginación y creatividad dentro de un mundo de diversión. ¡Con muchas cosas que aprender y sorpresas por descubrir, cada aventura será siempre distinta!

Para más información sobre nuestros productos visite:

www.vtech.es.

INTRODUCCIÓN

Plankton quiere conseguir la fórmula de la Búrguer Kangrebúrguer a toda costa y hará lo que sea para lograrlo. Depende de ti y de Bob Esponja conservarla en un lugar seguro.

INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- 1 Cartucho de juegos: Defendiendo la fórmula secreta
- 1 manual de instrucciones

ADVERTENCIA:

Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Inserta el cartucho

Asegúrate de que la unidad está apagada. Inserta en la **MobiGo**® el cartucho con la pegatina al frente, y presiónalo hasta escuchar el sonido "clic" que oirás cuando el cartucho quede completamente encajado en la ranura. Pulsa entonces el botón ON para encender el juguete.

Si es la primera vez que juegas con tu consola **MobiGo**®, tendrás que introducir tu nombre. Toca el icono ABC para escribirlo. También puedes jugar como invitado tocando el cuadro azul.

Menú principal

Cuando introduzcas un cartucho en la consola, verás el menú principal con todas las actividades. Toca la imagen de una actividad para comenzar a jugar.

Opciones

Entra en este menú para elegir jugar con o sin música de fondo.

Cómo jugar

La manera más sencilla de jugar con tu **MobiGo**® es tocando la pantalla, pero algunas veces también tendrás que usar otros botones:

Joystick direccional

Para jugar en ciertas actividades deberás pulsar las flechas direccionales.

Botón Salir

Pulsa este botón para salir de una actividad. Si lo pulsas cuando estés en algún menú, irás a la pantalla anterior.

Botón Ayuda

Pulsa este botón para oír alguna instrucción o pista durante el juego.

Teclado

Desliza la pantalla hacia arriba para descubrir el teclado. Así podrás escribir tu nombre en el perfil y responder en algunas actividades.

Restablecer puntuación

Para poner tu puntuación a cero y borrar la información de tus progresos guardada en el cartucho, ve al menú principal y escribe REINICIAR. Después, pulsa la tecla OK en el teclado. Si la unidad se ha reiniciado correctamente, aparecerá el mensaje “Puntuación a cero.”.

ACTIVIDADES

Juego nuevo / Continuar el juego

Si sales de un juego antes de completarlo, cuando vuelvas a elegir esa actividad la unidad te preguntará si quieres comenzar un juego nuevo o continuar el juego anterior. Elige una opción en la pantalla para jugar de nuevo.

Juego nuevo: empezarás a jugar desde el comienzo de la actividad.

Continuar el juego: la actividad comenzará a partir del momento en el que dejaste de jugar la última vez.

Nota: Esta opción no está disponible en las actividades "La canción secreta" ni "El crea-kangreburguers".

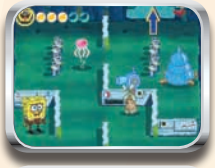
Nivel

Al comenzar un juego, elige el nivel de dificultad que prefieras: Fácil o Difícil.

¡Corre, Bob Esponja, corre!

¡Plankton ha construido robots que quieren venir a robar la fórmula secreta! El Sr. Cangrejo necesita que Bob Esponja la guarde y proteja, pero se ve atrapado en la cueva de Plankton.

Guía a Bob Esponja hacia la salida esquivando a los robots. Puedes paralizarlos lanzando burbujas si pulsas Intro. Si pisas una fuente serás invisible por unos momentos. ¡Ten cuidado con las medusas!



¡La puerta está cerrada! Arrastra las llaves para moverlas y poder meter la llave en la cerradura.

Juega para ganar fichas de Fondo de Bikini y poder usarlas para comprar los ingredientes en el juego de "El crea-kangreburguers".

Contenido educativo: Resolución de problemas y lógica.

La canción secreta

Plankton ha formado una banda con Bob Esponja como cantante líder. Quiere usar su nueva máquina para descifrar la fórmula secreta a través de las canciones de Bob Esponja.

Deletrea el nombre del ingrediente antes que la máquina de Plankton.

Juega para ganar fichas de Fondo de Bikini y poder usarlas para comprar los ingredientes en el juego de “El crea-kangreburguers”.

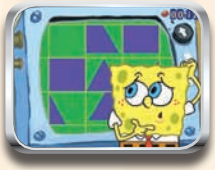
Contenido educativo: Vocabulario.

Escapada del Cubo de Cebo

Plankton ha robado la única llave del sótano que guarda la fórmula secreta de la Búrguer Kangrebúrguer. Bob Esponja está en el Cubo de Cebo con la esperanza de recuperarla.

Cada puerta está unida a otra, pero no siempre te llevará donde tú quieras. Busca las puertas que llevan a Bob Esponja hasta el último piso.

La entrada está bloqueada, cambia la posición de las piezas para completar la figura que necesitas.



Juega para ganar fichas de Fondo de Bikini y poder usarlas para comprar los ingredientes en el juego de “El crea-kangreburguers”.

Contenido educativo: Lógica, geometría.

Búsqueda en el interior

¡Oh no! Plankton se ha metido en el cuerpo de Bob Esponja para robar la fórmula! Quiere llegar hasta su corazón para encontrarla.

Busca a Plankton antes de que llegue al corazón de Bob Esponja y se esconda en su interior. Cuando lo veas presiona con el dedo en el agujero donde se ha metido.

Ahora se esconde detrás de las pompas. Para localizarlo, toca la pompa con el número que completa la ecuación.

Juega para ganar fichas de Fondo de Bikini y poder usarlas para comprar los ingredientes en el juego de “El crea-kangreburguers”.

Contenido educativo: Orientación espacial, matemáticas.

El crea-kangreburguers

¡Es hora de hacer tu propia búrguer kangrebúrguer! Bob Esponja está preparado para probarla... y comprobar si tienes cualidades para trabajar con él en el Krustáceo Krujiente.

Compra los ingredientes situados en las estanterías de cada categoría: Queso y búrguer kangrebúrguer, Frutas, Verduras, Condimentos y Decoración. Arrastra cada ingrediente al carro para comprarlo, te avisarán si no tienes suficientes fichas o ya se ha vendido.

Crea tu propia búrguer kangrebúrguer y mira cómo Bob Esponja la prepara. Prueba diferentes ingredientes para que te dé su visto bueno

Contenido educativo: Creatividad.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si intenta insertar o quitar un cartucho de juegos sin apagar antes la unidad, esta puede funcionar mal. Si hace esto y la unidad no funciona pulsando los botones ON/OFF, desconecte el adaptador o quite las pilas. Después vuelva a conectar el adaptador o ponga las pilas. En el caso de que persista el problema o detecte algún defecto en el funcionamiento del juguete, puede consultar con el Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 913120770 (solo válido en España) o dirigiéndose por correo electrónico a la dirección informacion@vtech.com. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.
Internet: www.vtech.es

COPYRIGHT

Copyright 2011 **VTech**®. Todos los derechos reservados. **VTech**® y el logo de **VTech**® son marcas registradas de **VTech**®. **MobiGo**® es una marca registrada de **VTech**®. Todos los productos son marcas registradas de sus respectivos propietarios.

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra.Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, éste producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España,
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.

© 2011 VTech
Impreso en China
91-002461-xxx (西)